

## Lösungen

Aufgabe Nr. <b>1</b>	Was sind Pointers?	
<b>Aufgabe:</b> Kreuzen Sie an, welche Aussage richtig ist!	<input checked="" type="checkbox"/> Variable für Maschinenspeicheradressen <input type="checkbox"/> Variable für einen Wert <input type="checkbox"/> Variable für Takt angegebene Uhr im BIOS <input type="checkbox"/> Variable für Anker	
<b>1 Punkt</b> für die richtige Aussage  Richtzeit: 3 Minuten		Erreichte Punkte: <b>(1)</b>

Aufgabe Nr. <b>2</b>	Was bedeutet *b?	
<b>Aufgabe:</b> Kreuzen Sie an, welche Aussagen richtig sind!	<input checked="" type="checkbox"/> Zeigervariable mit dem Namen b  <input type="checkbox"/> Zeigervariable mit dem Namen *b	
<b>0.5 Punkte</b> pro richtige Aussage  Richtzeit: 3 Minuten		Erreichte Punkte: <b>(1)</b>

Aufgabe Nr. <b>3</b>	Was wird ausgegeben?									
<b>Aufgabe:</b>  <pre>#include &lt;stdio.h&gt;  void main(void) {     short *Zeiger1;     short *Zeiger2;     short Wert1 = 2;     short Wert2 = 3;     Zeiger1 = &amp;Wert1;     Zeiger2 = &amp;Wert2;     Zeiger1 = &amp;Wert2;     Zeiger2 = &amp;Wert1;     printf("Der wert von Wert1: %d\n",Wert1);     printf("Der Wert von Wert2: %d\n",Wert2); }</pre>	a) Wert1= 2 ; Wert2= 3  b) Wert1= 2 ; Wert2= 2  c) Wert1= 3 ; Wert2= 3	<table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding: 0 10px;"><b>richtig</b></td> <td style="padding: 0 10px;"><b>falsch</b></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> </table>	<b>richtig</b>	<b>falsch</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>richtig</b>	<b>falsch</b>									
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>									
<b>0.5 Punkte</b> pro richtige Aussage  Richtzeit: 5 Minuten		Erreichte Punkte: <b>(3)</b>								

# Pointer Prüfung

## Aufgabe Nr. 4

1. Funktionsbibliothek initialisieren
4. int i1 wird mit 10 abgefüllt
6. int i3 wird mit 20 abgefüllt
8. pointervariable iptr1 wird initialisiert
12. pointervariable iptr5 wird initialisiert
13. im Zeiger iptr1 wird die adresse i1
15. im Zeiger iptr3 wird die adresse i4
17. Zeiger iptr4 = Zeiger iptr5
20. 10
21. 20
22. 25
23. 25
25. Zeiger iptr1 = i3 + 10
27. i4 =2
28. 5
29. 15
30. 5
31. 15
33. Zeiger iptr5 = Adresse von i2
35. Adresse von iptr2
36. 40
37. 2
38. 2
41. -3
42. 40
43. -3
44. Adresse von iptr3