

```

#include <stdio.h>

void main()
{
    int auswahl=0;
    double zahl1=0, zahl2=0;
    //Titel
    printf("*****\n");
    printf("*\n");
    printf("*   RECHNER MIT DEN VIER   *\n");
    printf("* GRUND - RECHENOPERATIONEN *\n");
    printf("*\n");
    printf("*****\n\n");
    printf("1  Addieren\n");
    printf("2  Subtrahieren\n");
    printf("3  Multiplizieren\n");
    printf("4  Dividieren\n\n");
    printf("0  Ende\n");
    printf("\nBitte Auswahl treffen: ");
    scanf("%i", &auswahl);
    switch(auswahl){
        case 1:
            printf("Bitte erste Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl1);
            printf("Bitte zweite Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl2);
            printf("      ----\n");
            printf("Resultat:      %.2lf\n\n", zahl1+zahl2);
            break;
        case 2:
            printf("Bitte erste Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl1);
            printf("Bitte zweite Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl2);
            printf("      ----\n");
            printf("Resultat:      %.2lf\n\n", zahl1-zahl2);
            break;
        case 3:
            printf("Bitte erste Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl1);
            printf("Bitte zweite Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl2);
            printf("      ----\n");
            printf("Resultat:      %.2lf\n\n", zahl1*zahl2);
            break;
        case 4:
            printf("Bitte erste Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl1);
            printf("Bitte zweite Zahl eingeben: ");
            scanf("%lf",&zahl2);
            if(zahl2!=0){

```

```
        printf("        ----\n");
        printf("Resultat:        %.2f\n\n", zahl1/zahl2);
    }
    else{
        printf("Division durch null nicht erlaubt!\n\n\n");
    }
    break;
case 0:
    break;
default:
    printf("Falsche Auswahl!\n\n");
}
}
```