

Programmieren 1

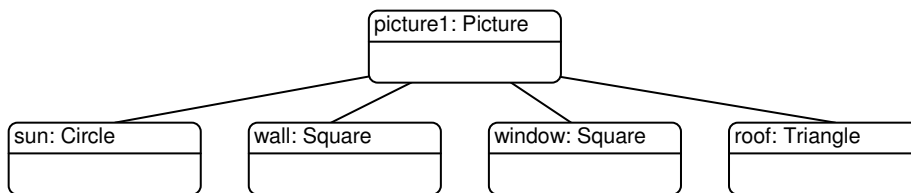
Selbststudium Semesterwoche 5

Kapitel 3.6

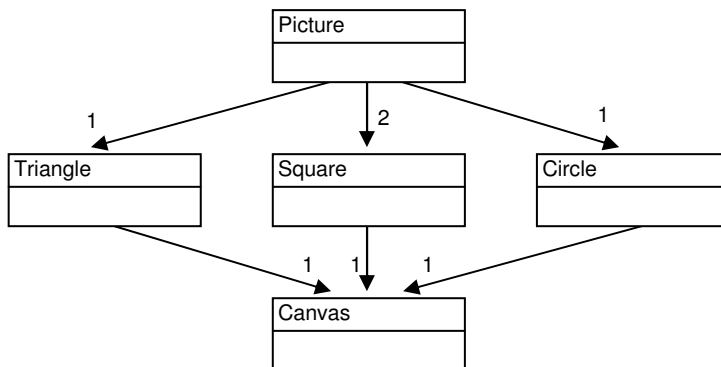
1. Wie deklarieren Sie eine Referenzvariable?

→ `Objekt o = new Objekt();`

2. Zeichnen Sie das Objektdiagramm zum BlueJ Picture Projekt aus Kapitel 1 (Übung 1.10).



3. Erstellen Sie nun auch noch das Klassendiagramm zum BlueJ Picture Projekt aus Kapitel 1 (Übung 1.10).



4. zu bearbeitende Aufgaben: 3.1 bis 3.4

Kapitel 3.8

1. zu bearbeitende Aufgabe: 3.5

2. Welche Werte liefern die folgenden Ausdrücke:

`(3 > 2) ^ (4 > 5)` = true

`(3 < 2) ^ (4 > 5)` = false

`(3 < 2) && (4 > 5)` = false

`(3 > 2) || (4 > 5)` = true

`!(3 > 2)` = false

3. zu bearbeitende Aufgaben: 3.6 bis 3.8

4. zu bearbeitende Aufgaben: 3.15 bis 3.17, 3.19 und 3.21

Kapitel 3.9

1. zu bearbeitende Aufgaben: 3.22 bis 3.25

Kapitel 3.10

1. Erstellen Sie die Signaturen aller möglichen Konstruktoren, welche mit der folgenden Objektkreierung übereinstimmen

`new Student("Peter", 34);`

`Student(String name, int alter)`

Kapitel 3.11

1. zu bearbeitende Aufgaben: 3.28

Kapitel 3.12

1. zu bearbeitende Aufgaben: 3.31 und 3.32

Kapitel 3.13

1. zu bearbeitende Aufgaben: 3.33 bis 3.40